

本講義內容主要摘錄自：劉江彬《資訊法論》，臺灣大學法學叢書（四三）
三民書局，1988年01月，二版之第六章。

目次

- 一、序言
- 二、電腦犯罪的探討
- 三、電腦犯罪的形態
 - 1. 電腦破壞
 - 2. 竊用電腦
 - 3. 濫用電腦
 - 4. 安全系統之破壞
- 四、電腦犯罪之特性
 - 1. 破壞力大
 - 2. 智慧型犯罪
 - 3. 白領犯罪
 - 4. 不易察覺
 - 5. 偵查困難
 - 6. 犯罪之無知
 - 7. 量刑不重
 - 8. 具有魅力
- 五、電腦犯罪與適法性
 - 1. 實體法上之困難
 - 2. 程序法上之困難
- 六、個案例舉：美國法院判例
 - 1. (1973) Equity Funding Case
 - 2. (1978) U.S. v. Sampson
 - 3. (1979) Rifkin Case
 - 4. (1982) People v. Weg

參考文獻

- 一、楊富強〈電腦犯罪〉，發表於《建構健全資訊社會之政策與法制研究》中之第十章，行政院經濟建設委員會出版，經社法規研究叢書 003，1989年10月。
- 二、Donn B. Parker, 《Fighting Computer Crime》, Scribner, New York, 1983, 此書中有許多有趣的個案。
- 三、Johnson & Nissenbaum, 《Computers, Ethics & Social Value》, Prentice Hall, 1995, Chapter 2 : Crime, Abuse, and Hacker Ethics.

一、序言

- 電腦的普及、方便與效用提供了新的犯罪機會。
- 犯罪性質不同於一般的犯罪，如暴力、詐欺、脅迫.....
- 電腦犯罪（Computer Crime）之研究，以立法及個案為主：
 - ✳ 利用電腦作為犯罪工具。
 - ✳ 電腦犯罪之定義、特徵、構成犯罪之要件與量刑之輕重等，仍為研究上的新課題。
 - ✳ 現行法律對電腦犯罪之適用問題，仍待研究。
 - ✳ 防治電腦犯罪之立法政策，仍待研究。

二、電腦犯罪的探討

不同的觀點：

- 廣義的觀點：包含與電腦有關的犯罪行為，應以獨立法規加以規範。
- 狹義的觀點：電腦犯罪雖不應與須與一般的犯罪相混，但須與電腦直接有關。
 - ✳ 如：以密碼盜取存款，只能認為是偷竊、詐欺；與電腦犯罪無關。
- 電腦犯罪指：
 - ✳ 以電腦為工具，從事欺騙、偷竊、隱瞞.....以企圖獲得財物、商業、財產、或勞務之利益者。
 - ✳ 對電腦本身造成威脅者。
 - ◆ 偷竊電腦之軟、硬體
 - ◆ 損壞電腦
 - ◆ 以電腦為勒索目標

劉江彬教授的建議：

電腦犯罪指以電腦為工具，使自己獲益或他人受損之犯罪行為。

- 基本要件：與電腦有關。
- 以電腦為工具：指以電腦本身為犯罪對象，或利用電腦為犯罪工具。
 - ✳ 電腦為犯罪工具範圍極廣，可視之為：刀槍、打字機、通訊設備...
- 電腦犯罪不應以本身獲益為要件，因實務上有許多犯罪損人不利己。
 - ✳ 最常見之電腦犯罪為電腦安全系統之破壞。
 - ✳ 電腦犯罪通常不涉及身體上之暴力，故屬白領犯罪。
- 英、美、法對電腦犯罪並不全視為刑事犯罪

- * 有些電腦「犯罪」只是侵權行為 (tort)。

三、電腦犯罪的形態

一、破壞電腦 (computer sabotage)

以非法方式，故意破壞電腦硬體或軟體，而使電腦系統失效之行為。

若考慮資料的價值及法益的損失，均不同於傳統的毀損罪。

二、竊用電腦 (theft of services)

指使用「無權使用的電腦」。包括：

- * 使用時間之外的使用
- * 使用業務之外的使用
- * 竊線 (wiretapping)
 - 經由同一線路，竊用他人之電腦。
- * 個案二與個案四之判決相反。

三、濫用電腦 (computer abuse)

指以電腦為犯罪工具，利用電腦的特性以達到詐欺、侵佔等各種犯罪行為。

- * 此類犯罪多屬財產犯 (property crime) 或財務犯 (finance crime)。

在技術上，可分為：

- * 輸入操縱 (manipulate)
- * 程式操縱
- * 檔案資料操縱
- * 輸出操縱
- * 電傳網路操縱

從實益觀之：

- * 作為探討犯罪方式及防治辦法。
- * 涉及犯罪行為之連續性，應有牽連犯或吸收關係的適用。

四、安全系統之破壞

電腦安全系統指：運用技術方法和人事管理程序，以保護電腦軟體、硬體及檔案資料等各方面資產的方法之系統。如：

- * 竊取程式、資料
- * 解破安全密碼
- * 可能涉及隱私權的侵害，商業秘密的侵害、智慧財產權的侵害。

此為一廣泛之概念，少有獨立成立的情況。

四、電腦犯罪之特性

一、破壞力大

- 財產犯涉及金額數目龐大
 - ✳ 積少成多：已有數案。

二、智慧型犯罪

- 需電腦專業知識
 - ✳ 超級的智慧型犯罪：解破密碼

三、白領犯罪

- 指社會上有相當名望或地位的人，在其職業活動上謀取不法利益。

四、不易察覺

- 少有被害人發覺而主動偵查。
- 虛擬世界內的犯罪行為。

五、偵查困難

- 證據不易獲得
- 犯罪現場不明確
 - ✳ 人多手雜：無業務主管負責，追蹤不易。
 - ✳ 替罪羔羊：涉及多元因果，權責不易劃分。
 - ✳ 虛擬世界
- 傳統刑事案件之犯罪現場，不適用於電腦犯罪。

六、犯罪之無知

- 社會大眾及司法人員對電腦的不熟悉
- 是天才？還是罪犯？
 - ✳ 間接鼓勵電腦犯罪

七、量刑不重

- 如 Rifkin 案。
- 又如 Jerry Schneider 案，罪犯獲 25 萬元以上不法利益，卻只判刑四十天，以及分期五年償付之四萬五千元賠償。

八、具有魅力

- 電腦犯罪的挑戰性、誘惑力、英雄感具有魅力，會使罪犯一犯再犯。

五、電腦犯罪與適法性

目前的法律必需作修正或補充，才能適用於電腦犯罪的案子。

六、個案例舉：美國法院判例

(請看掃描檔案)