

資訊經濟概說 綱目

謝清俊 931206

一、前言

1977年五月，美國商業部(Department of Commerce)發表了 Mark Uri Porat 提出的資訊經濟的結構模式和基本量測等一系列的九本叢書，奠定了資訊經濟的理論與實務的基礎。在此之前，Fritz Machlup 是資訊經濟的先驅，他於 1962 年發表了資訊經濟方面的第一本書《The production and distribution of knowledge in the United States》可謂開資訊經濟之先河。雖然後來對 Porat 的工作有些修正，但均屬技術細節，在資訊經濟的整體架構上，他的模式至今仍是典範。所以，Porat 是資訊經濟的奠基者。

Machlup 是倡導資訊經濟思想的先哲。1983年1月，Machlup 去逝，他的門人 Una Mansfield 將其畢生收集和整理的資料編輯成書《The Study of Information: Interdisciplinary messages》是跨領域、跨學科綜合整理資訊的定義和概念的首部巨著。所以，Machlup 也是奠定資訊科學理論基礎的先驅之一。

時下的知識經濟，實是資訊經濟的化身。欲明白知識經濟，應先了解資訊經濟。本講義即介紹 Porat 的資訊經濟為主。

二、研究資訊經濟的目的

- ◆ 界定資訊在經濟上的活動，量化其結構，並作量測。
- ◆ 檢視資訊活動在經濟結構上的角色和影響。
- ◆ 根據研究的發現，討論傳統經濟〔即以製造和工業為基礎的經濟體系〕與資訊經濟〔即以知識、傳播與資訊為基礎的經濟體系〕兩者的異同。

三、經濟體系中的資訊活動

- 經濟活動可分為兩個部份：
 - * 質與能之轉換
 - * 資訊之轉換
 - ◆ 此二者不可分割，相輔相成。研究之重點在界定此二者對經濟貢獻之大小。
- 資訊之活動含生產、處理、散佈資訊時消耗的資訊產品和資訊服務。
 - * 是故此資訊活動包括所有相關的人員、機件、貨品和服務。
- 資訊職業的界定。

四、資訊市場

- ◆ 主資訊市場，即依需求所定之供應面。
 - 研究顯示，此部份當時(1967)約佔 GNP 的 25%。
- ◆ 次資訊市場，即公司內部之消耗，亦即未上市之供應面。

- 此部份包括：設計、規劃、決策、管控等。
- 研究顯示，此部份當時(1967)約佔GNP的21%。

五、資訊經濟的影響

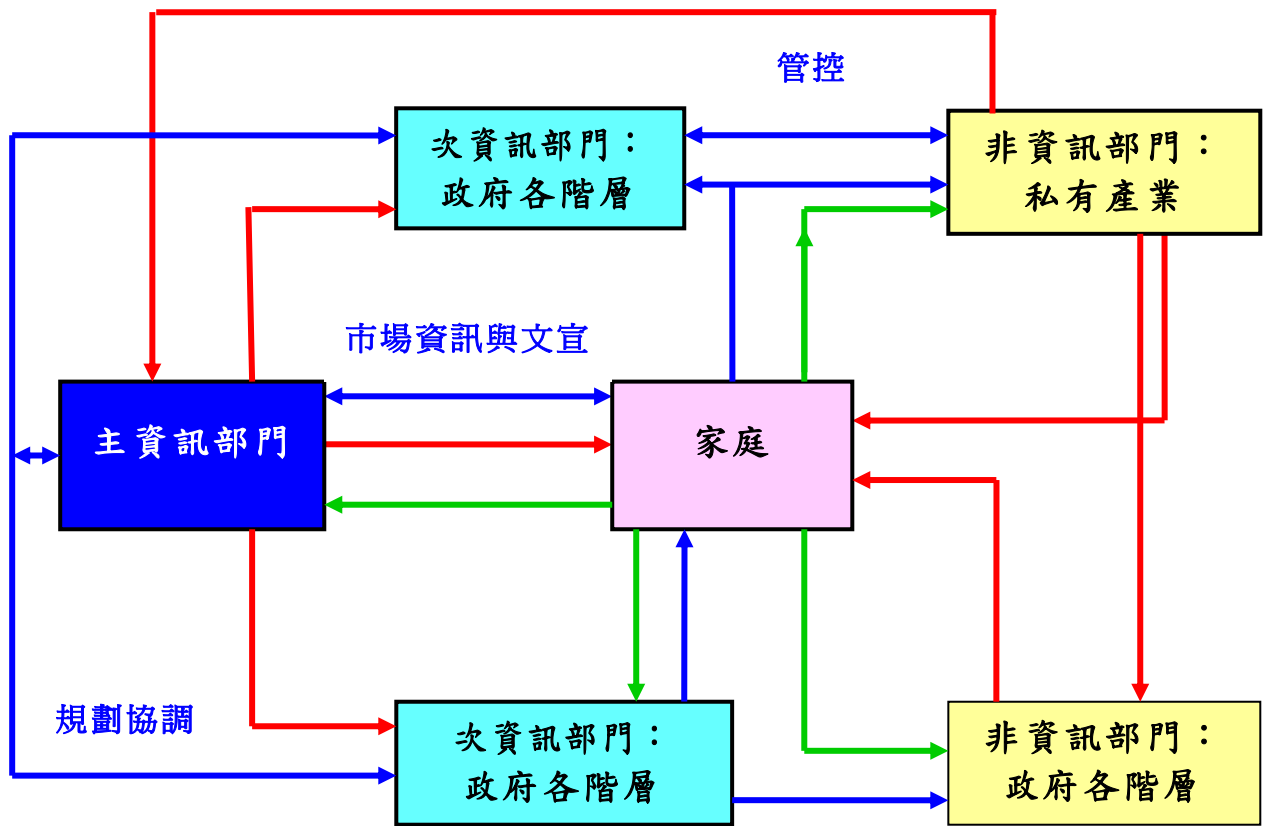
◆ 國家資訊政策

- 縱向：以資訊產業為主。
- 橫向：傳播與資訊科技對其他所有產業的影響。
- 建議：
 - * 因應橫向對產業的影響，行政單位應成立跨部會之組織，以協調資訊政策的形成。
 - * 應依資訊科技之影響，設立相關之會計科目。

六、六塊式的經濟模式

- * 三個資訊部門：生產和散佈資訊產品和資訊服務
 - 主資訊部門
 - 次資訊部門再分為政府各階層與私人企業中之資訊活動。
- * 兩個非資訊部門：提供資訊部門之外的物品和服務供應。
 - 私有產業
 - 政府部門
- * 一個家庭部門：提供生產的勞力和作最終的消費。

七、結語



六塊式的經濟模式示意圖

註：紅色線條表示物流、服務流向。
 綠色線條表示人力流向。
 藍色線條表示資訊流向。

*

